# 司增钰 Si Zengyu

**Principal Software Engineer · Fullstack Developer**

LinkedIn: linkedin.com/in/sizengyu
网站: resume.herosizy.dev/zh/

全栈开发者，现任 SP Group Principal Software Engineer，拥有 7 年以上架构设计、开发和规模化软件系统的经验。擅长 Go、TypeScript、微服务、云平台（Azure、GCP、AWS）和 DevOps 实践。曾主导多个复杂项目，在提升系统可靠性、优化性能和推动工程质量方面有扎实的成果。希望寻找能发挥技术领导力和全栈能力的挑战性岗位。

## 工作经历

### Principal Software Engineer · SP Group

2022.08 – 至今

- 主导支付与账单系统（信用卡 MPGS/AMEX、PayNow、GIRO）从单体架构到基于 Go 和 Kafka 的事件驱动微服务的重新设计与迁移；设计并带领团队实现自恢复机制，提升系统韧性。
- 开发并推动落地基于 React 的自助运营管理后台，与相关方紧密协作，使支付/账单相关的运维告警减少 70%，提升 FinOps 效率。
- 开发并在全公司推广 Go 日志、配置和链路追踪（DataDog）公共库，统一开发规范；并借此识别出服务资源配置的浪费，有针对性地优化 Azure 基础设施成本。
- 负责多个重点项目的技术交付，包括 EMA 需求响应项目（PayNow 付款）、客户积分计划，以及 PowerGrid 数字化工作队伍服务自动化项目。
- 担任质量工程（QE）负责人，与可靠性工程团队和各应用团队合作，搭建测试自动化框架，制定 QA 最佳实践，并组织工作坊推动各团队落地。
- 联合发起公司内部 AI 专项小组，推广 Claude Code 和 GitHub Copilot 等工具以提升研发效率；搭建共享提示词库并贡献可复用提示词，定期分享 AI 辅助开发的最佳实践。

### Backend Developer · 腾讯

2021.07 – 2022.08

- 改造支撑 PUBG Mobile 和 Apex 英雄手游（Apex Legends Mobile）的复杂遗留营销系统（C＋＋、Go、PHP）的部分组件，引入基于 Jenkins 的 CI 流程替代手工部署，显著提升构建和部署效率。
- 开发标准化的 PHP 后端服务脚手架和自动化 CLI 工具，缩短新服务搭建时间，简化新人上手流程。
- 基于 go-proxy 设计开发 Go 流量回放系统，并接入内部测试框架，用于自动化稳定性验证和接口压测，提升发布信心。

### Senior Fullstack Developer · RYDE Technologies

2018.06 – 2021.07

- 交付行程分享功能的全栈方案，在 App 内嵌网页中使用 NodeJS、React 和 WebSockets 实现实时位置追踪。
- 设计并实现完整的数据分析看板，使用 React、NodeJS、MongoDB 和 Uber Deck.GL 呈现热力图与实时可视化，为运营决策提供关键洞察。
- 牵头将用户、行程、地理编码等核心模块从遗留单体系统迁移为独立的 Go 微服务，提升系统健壮性、可扩展性和部署自主性。
- 使用 Docker 在 Google Kubernetes Engine（GKE）上管理容器化应用部署，优化云端构建流水线和部署流程。
- 接入第三方比特币支付网关，提升应用曝光度。
- 使用 React + Redux 简化 App 内嵌网页与第三方支付应用的集成。

### Full Stack Developer · Epicurio

2018.01 – 2018.06

- 使用 React、Redux 和 NodeJS 为电商前台和管理系统开发渐进式 Web 应用（PWA）。
- 使用 Google Cloud Platform（GCP）和 Firebase 实现托管、身份认证、数据库管理和崩溃上报。
- 主导开发基于 React Native 的跨平台移动应用（iOS/Android），包含电商、酒窖管理和在线聊天功能。

## 教育背景

### 新加坡南洋理工大学（NTU）

2012.08 – 2018.01

- 电气与电子工程学士（荣誉学位）
- 专业方向：软件工程

## 技能

| | |
|---|---|
| **编程语言** | Go, TypeScript, PHP |
| **前端** | React, Redux, HTML5, CSS3 |
| **后端** | 微服务架构, REST API, RPC, WebSockets |
| **数据库与缓存** | MongoDB, MySQL, PostgreSQL, Redis, Elasticsearch |
| **DevOps 与基础设施** | Kubernetes, Docker, Terraform, Jenkins, CI/CD, Git |
| **其他工具** | Deck.GL |

## 语言

| | |
|---|---|
| **流利** | 英语, 普通话 |
| **入门** | 日语, 法语 |

最新版本: https://resume.herosizy.dev/resume.zh.pdf · 更新于 2026-11-16